**sizeof运算符**

// sizeof返回 类型 或 变量的类型 或 表达式 所占空间大小

int size = sizeof("Hello");

cout << size << endl; // 输出6

vector<string> list = { };

cout << sizeof(list) << endl; // 输出24

vector<string> list1 = { "AB", "CD", "EF" };

cout << sizeof(list1) << endl; // 输出24

cout << sizeof(vector<string>) << endl; // 输出24

**显示转换**

static\_cast

double data = 1;

// static\_cast，不包含底层const，都可以使用

void\* vp = &data;

double\* dp = static\_cast<double\*>(vp);

const void\* cvp = &data;

double\* cdp = static\_cast<double\*>(cvp); // 错误，无法显示转换

const\_cast

const double data = 1;

// const\_cast，改变对象 底层const ,只能改变指针类型

const double \*cdp = &data;

double \*dp = const\_cast<double \*>(cdp);

\*dp = 2;

cout << \*dp << endl;

reinterpret\_cast

指针转换，用于指针本来就是要转换的类型

Directories\* dir = reinterpret\_cast<Directories\*>(dir);